



Fanhaus Cup 2014



1a. Foulspiel:

- Grätschen sind grundsätzlich nicht erlaubt und führen zu einem Freistoß oder Siebenmeter (bei Grätsche innerhalb des Strafraums) für den Gegner.
- An der Bande eingeklemmt: Sobald ein Spieler mit Ball sich in einer der 4 Spielfeldecken befindet, muss der Gegner mindestens einen halben Meter Abstand halten. Bei Körperberührungen wird sofort auf indirekten Freistoß für den Ball führenden Spieler entschieden.
- Foulspiel an der Bande / Check an der Bande: Wird der Ball führende Spieler gegen die Bande geschubst, liegt es im Ermessen des Schiedsrichters je nach Härtegrad des Fouls eine Strafe von bis zu einer Roten Karte zu verhängen. Bei generellen Fouls an der Bande muss der Schiedsrichter den foulenden Spieler mit einer gelben Karte verwarnen.

1b. Torwartspiel:

- Auswechslungen: Torwartwechsel können grundsätzlich nur in Absprache mit dem Schiedsrichter stattfinden und auch nur dann, wenn das Spiel unterbrochen ist.
- Rückpässe zum Torhüter: Bei Rückpässen zum eigenen Torhüter ist es dem Torwart untersagt, den Ball mit der Hand aufzunehmen. Nimmt er den Ball dennoch auf, so wird auf indirekten Freistoß entschieden. Bei Rückpässen zum Torhüter und einem anschließenden Spiel des Balls durch den Torhüter gegen die Bande, ist es dem Torhüter auch dann nicht erlaubt den Ball aufzunehmen. Es entsteht durch den Doppelpass des Torwarts mit der Bande keine neue Situation.
- Abwurf/Abstoß: Dem Torhüter ist es erlaubt den Ball überallhin zu werfen und zu schießen. Es gibt keine Beschränkung bei Abwurf und Abstoß. Untersagt ist es dem Torhüter lediglich den Ball ins Tor des Gegners zu werfen oder zu schießen. Tut er dies doch, so erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoß vom Mittelpunkt. Anders verhält es sich beim Torschuss des Torwarts „aus dem Spiel heraus“. Da ist es dem Torhüter gestattet sich wie ein Feldspieler zu verhalten und Tore zu erzielen.
- Teilnahme am Spiel: Der Torhüter darf mit oder ohne Ball überall hin und somit jederzeit und überall am Spiel teilnehmen, sprich auch zum Torabschluss kommen.
- Siebenmeter: Hier ist es dem Torhüter nicht erlaubt noch vor dem Schuss des Schützen die Torlinie zu verlassen.

1c. Spielerregeln

- Auswechslungen: Auswechslungen können jederzeit fliegend getätigt werden. Der eingewechselte Spieler muss lediglich warten bis das Spiel vom Schiedsrichter unterbrochen wird (Freistoß/Tor/Ecke etc.) und der ausgewechselte Spieler die Torauslinie verlässt.
- Schüsse von überall: Tore können von überall aus erzielt werden.
- Aus / Eckball: Grundsätzlich wird immer weiter gespielt mit Ausnahme der Fälle in denen der Ball im Netz hängen bleibt. In diesem Fall wird je nachdem wo

Fanhaus 1892 e.V. – Postfach 10 02 54 – 10562 Berlin

Web: www.fanhaus1892.de – Email: info@fanhaus1892.de – Fax: 030/62207288

Bankverbindung: Fanhaus 1892 e.V. – IBAN: DE81 1001 0010 0057 1221 03 – BIC: PBNKDEFF



Fanhaus Cup 2014



der Ball im Netz hängen bleibt und damit nicht zurück ins Spiel kehrt Eckball oder Aus gegeben. Bei Aus (an den seitlichen Bandenbegrenzungen) wird der Ball eingerollt. Das Einrollen ist wie ein indirekter Freistoß zu bewerten. Eckbälle werden mit einem Abstand, der einen Schritt Anlauf zum Ball ermöglicht, aus den jeweiligen Ecken, in denen Seiten- und Torbanden zusammenlaufen, geschossen. Der Gegenspieler muss dabei einen Abstand von 3 Metern zum Ball einhalten.

- Freistöße: Freistöße werden wie beim DFB grundsätzlich immer indirekt ausgeführt. Der Gegner muss einen Abstand von 3 m einhalten.
- Siebenmeter: Trifft der Schütze das Tor nicht (Pfeiler, Latte, Bande, Netz) kann ein Nachschuss nur durch einen anderen Spieler zum Tor führen! Wehrt der Torwart den Ball ab, kann ein Tor von JEDEN Spieler per Nachschuss erzielt werden.
- Gelbe Karten: Dem Schiedsrichter obliegt es Regelverstöße mit Gelben Karten zu ahnden. Eine 2. Gelbe Karte führt zu einer 2-Minuten-Strafe, eine dritte zu einer Suspendierung per Roter Karte für das aktuelle Spiel
- Rote Karte: Dem Schiedsrichter obliegt es, Regelverstöße mit Roten Karten zu ahnden. Das Maß der Strafe wird nach dem Spiel zwischen Liga-Leitung und Schiedsrichter bestimmt.
- 2-Minuten-Strafen: Bei einer 2-Minuten-Strafe spielt die Mannschaft solange ohne den bestraften Spieler bis die 2 Minuten abgelaufen sind, es sei denn die Mannschaft in Überzahl erzielt ein Tor innerhalb dieser Strafzeit.

2. ORGAREGELN

2a) Zeiten

- Spielzeit pro Spiel: Ein Spiel beträgt grundsätzlich 1 x 12 Minuten! Der 1.Anstoß wird vor dem Spiel ausgelost (z.B. Münze werfen).

3. Tabelle/Wertungen/K.O.-Runde

- Qualifizierung für die Endrunde: Die ersten vier Teams jeder Gruppe qualifizieren sich für die Endrunde! Bei Punkt-Gleichheit entscheidet das bessere Torverhältnis! Bei gleichem Torverhältnis qualifiziert sich das Team mit den meisten "geschossenen" Toren. Sollte sich auch hier ein "Gleichstand" ergeben, dann wird die direkte Begegnung der beiden Teams gewertet. Sollte die direkte Begegnung remis ausgegangen sein, wird ein Siebenmeter-Schießen ausgetragen!
- K.O.-Runde: Alle Spiele der K.O.-Runde (auch die Finalsspiele!) werden bei einem Unentschieden durch ein Siebenmeter-Schießen entschieden! Es gibt KEINE Verlängerung!
- Siebenmeter-Schießen: Beim Siebenmeter-Schießen stellt jedes Team 3 Schützen! Bei Gleichstand im Siebenmeter-Schießen wird mit "Einzel-Schützen" fortgesetzt, bis es einen Sieger gibt.
Einzel-Schützen: Der 1. Einzelschütze darf nicht bereits vorher am Siebenmeterschießen teilgenommen haben! Ab dem 2. Einzelschützen darf jede Mannschaft JEDEN Spieler ihrer Wahl einsetzen! Kein Einzelschütze darf 2 x hintereinander schießen!

Fanhaus 1892 e.V. – Postfach 10 02 54 – 10562 Berlin

Web: www.fanhaus1892.de – Email: info@fanhaus1892.de – Fax: 030/62207288

Bankverbindung: Fanhaus 1892 e.V. – IBAN: DE81 1001 0010 0057 1221 03 – BIC: PBNKDEFF